

Convívio de Benjamins ~ AC Batalha



02/Março/2019 ~16h

Inscrições: atleticoclubebatalha@live.com.pt

Local: Exterior do Campo de Futebol Sintético – Batalha

Regulamento

EVENTO

- Os participantes podem ser atletas federados ou não federados, em representação de clubes, escolas ou individuais. Para os não federados, para efeitos de seguro do evento, tem de ser fornecido, aquando da inscrição, nome completo, data de nascimento, número de identificação fiscal;
- As inscrições deverão ser enviadas para o correio eletrónico **atleticoclubebatalha@live.com.pt**, com a indicação do número de elementos participantes, e dados pessoais dos não federados, **até dia 28 de fevereiro de 2019**.
- Este evento/convívio de Benjamins iniciar-se-á às 16 horas, e terá a duração máxima de duas horas;
- As atividades realizar-se-ão no espaço exterior em redor Campo de Futebol da Batalha (ver imagem na página seguinte)
- O aquecimento será da responsabilidade da organização e será feito em conjunto com todos os participantes;
- O evento será constituído por cinco atividades (3 de corrida/coordenação, 2 de saltos e 1 de lançamentos);
- Apenas haverá 2 atividades a pontuar: uma de corrida/coordenação e outra de lançamento.
- No final será entregue uma medalha e um diploma a cada participante;
- Haverá um lanche-convívio após a entregar de lembranças;
- As atividades propostas, neste regulamento, poderão ser alteradas por questões técnicas e/ou logística até à data do evento (ex: clima com chuva);

EQUIPAS

- As equipas deverão, preferencialmente, ser compostas por seis a dez elementos benjamins, nascidos entre 2008 e 2012;
- Serão criadas equipas mistas com elementos de dois ou mais clubes, caso os clubes não possam formar equipas completas;
- Havendo ainda atletas sem equipas depois de criado o maior número possível de equipas com seis elementos, esses atletas serão distribuídos pelas existentes;
- Situações não abrangidas nas alíneas anteriores serão resolvidas pela organização.

PROGRAMA HORÁRIO

HORÁRIO	ATIVIDADE
15:30	Identificação/Organização das equipas
15:45	Conferência com os responsáveis dos clubes: explicação das atividades e esquema de rotação
16:00	Abertura do evento / Aquecimento conjunto
16:10	Início das atividades (rotação a cada 10 minutos)*
17:00	Divulgação das pontuações antes da prova final
17:10	Prova final: (por grupos)
17:30	Cerimónia de Encerramento Divulgação dos Resultados Finais / Entrega de Diplomas Lanche-Convívio

*A duração das rotações poderá ser alterada durante o evento mediante a evolução de cada estação.

LOCAL:

Exterior do Campo de Futebol Sintético da Batalha;

Rua da Cerca Conventual, Batalha.

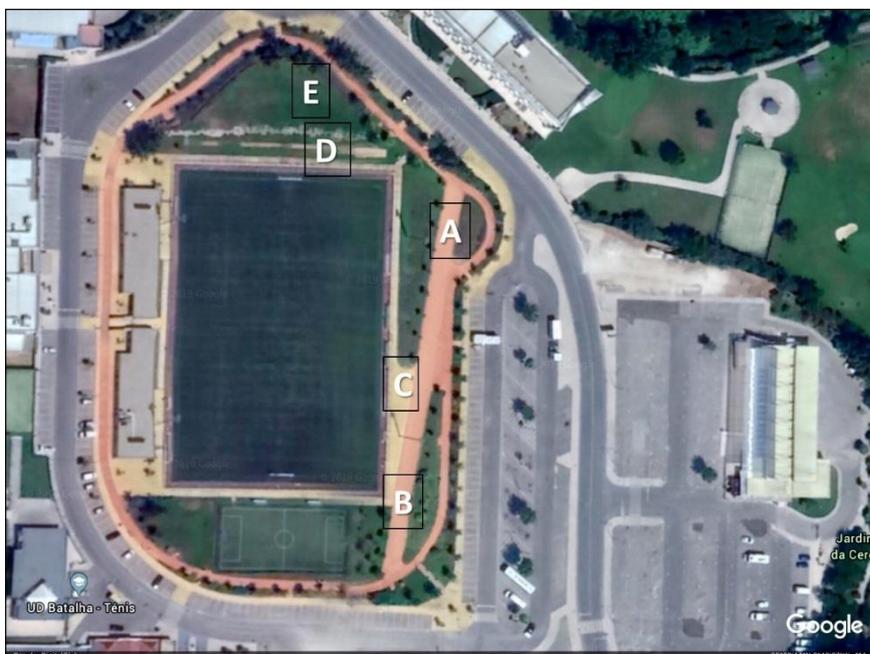
Estacionamento:

Pavilhão Multiusos
GPS

N39°39'43''

W8°49'25''

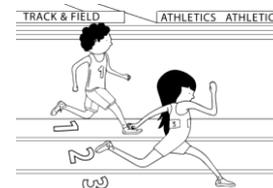
Rua da Ponte Nova 29, Batalha.



ATIVIDADES PROPOSTAS: 5 ESTAÇÕES + PROVA FINAL

ESTAÇÃO, A:

Nesta estação as equipas encontrarão atividades em corrida em que lhes é solicitado momentos de coordenação. Os atletas benjamins terão “obstáculos” a transpor, num percurso circular.



ESTAÇÃO, B:

Nesta estação as equipas encontraram atividades em corrida em que lhes é solicitado momentos de coordenação e velocidade em circuito fechado em modo estafeta.



ESTAÇÃO, C:

Nesta estação os atletas benjamins realizarão salto à “tesoura”. A altura aumentará em coerência com o desempenho dos pequenos atletas.



ESTAÇÃO, D:

Estação em que os atletas irão saltar para a caixa de areia praticando o salto em comprimento. Serão feitas medições, com marcos indicativos do salto mais comprido, durante o exercício com as respetivas equipas a saltar no momento da participação.



ESTAÇÃO, E (a pontuar):

Estação em que os atletas benjamins irão lançar o vortex. Haverá distâncias marcadas, com a devida pontuação que será registada em documento próprio para divulgação posterior de resultados.



PROVA FINAL – Caça ao Tesouro (local da estação B) (a pontuar)

Após todas as equipas terem passado por cada uma das 5 estações iniciais, realizar-se-á uma prova de resistência, com a participação simultânea de todas as equipas. Esta prova consiste num circuito sem obstáculos com um perímetro aproximadamente de 200 metros com uma duração de 4 minutos, em que cada equipa começa num ponto do circuito. Todas as equipas partem ao mesmo tempo. Cada membro da equipa tem que levar um objeto a um juiz do outro extremo do circuito que irá coletar os objetos da sua equipa. Voltando ao ponto inicial repete a ação o maior número de vezes possível dentro dos 4 minutos. No final da prova serão contados os objetos transportados de cada equipa. E ganhará a equipa que na globalidade transportou e colectou mais objetos.

CONTACTOS

Casimiro Gomes (91 0730436 / atleticoclubebatalha@live.com.pt)

Organização:

AC Batalha Atlético Clube da Batalha